**OBI 2023**

**PROBLEMA 1 – CONTA**

Seu zé necessita pagar 3 compras, a da farmácia, do açougue e da padaria.

Entrada:

- Serão fornecidos 4 valores inteiros, o primeiro será a quantia que seu zé possui em sua conta bancária. Os próximos 3 valores serão respectivamente os valores das compras da farmácia, do açougue e da padaria.

Saída:

- O resultado deve ser a quantidade de contas possíveis que seu zé consegue pagar com a quantidade que ele possui no banco.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Saída |
| 100  50  30  20 | 3 |

**PROBLEMA 2 – ESTOQUE**

Uma loja de roupas possui um estoque que divide os itens por tamanho e tipo:

TAMANHO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 |
| T 1 | 4 | 2 | 1 |
| I 2 | 1 | 2 | 3 |
| P 3 | 6 | 3 | 2 |
| O 4 | 5 | 4 | 0 |

No exemplo acima, existem 12 tipos de produto, cada um separado em uma célula da tabela e com a sua determinada quantidade. Os primeiros dois inputs serão um valor N (tipo), e um valor M (tamanho) para determinar o tamanho do estoque. Depois serão dados M itens N vezes para preencher a quantidade de cada produto do estoque. O próximo valor P será a quantidade de tentativas de compras nessa loja. E por último serão feitas P inputs com a localização de cada produto. Caso a quantidade do produto que esteja sendo comprado seja 0, a compra não deve ser computada.

Entrada:

N e M que serão valores inteiros representando a dimensão do estoque. M quantidade de itens N vezes para preencher a quantidade de cada item do estoque. P que será o total de tentativas de compras. P localizações para indicar qual produto está sendo comprado

Saída:

O programa deve retornar quantas compras foram possíveis, levando em conta que alguns produtos podem não estar disponíveis para a compra.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Saída |
| 4 3  1 2 3  4 3 2  3 2 3  1 2 3  3  1 1  2 3  1 1 | 2 |